



GUÍA SOBRE LA EVALUACIÓN Y LOS PREMIOS

2 y 3 de octubre de 2021

Esta guía se diseñó para los participantes de la hackatón internacional NASA Space Apps Challenge 2021. Para leer las instrucciones de este documento, se requiere que los usuarios ya hayan creado una cuenta y se hayan inscripto a este evento en spaceappschallenge.org.

PARA OBTENER MAYOR INFORMACIÓN:

Si tenés preguntas que no se abordan en esta u otras guías de la página Resources (Recursos) (spaceappschallenge.org/resources), ponete en contacto con el equipo organizador mundial mediante info@spaceappschallenge.org.

Para recibir asesoramiento técnico en cuanto al contenido del documento, enviá un correo electrónico a web@spaceappschallenge.org con una descripción específica sobre tu problema.

Última modificación hecha el 15 de septiembre de 2021

Índice

INTRODUCCIÓN	3
OBJETIVO DEL SPACE APPS	3
ELEGIBILIDAD Y PROCESO DE EVALUACIÓN	4
Fase 1:Evaluación del evento local y del evento universal	4
Evaluación del evento local	4
Evaluación del evento universal	4
IMPORTANTE: Elegibilidad para la evaluación a nivel mundial	5
Fase 2:Evaluación a nivel mundial	6
Fase 3:Evaluación del comité ejecutivo	6
Premios a nivel mundial	7
CRITERIO DE EVALUACIÓN	8

INTRODUCCIÓN

Tenés la pasión, el talento y los conocimientos necesarios... ¿Cómo podés aprovecharlos para desarrollar una solución ganadora del Space Apps?

Esta guía explica el proceso de evaluación y los 10 premios que se ofrecerán a nivel mundial en la edición 2021 del Space Apps. También contiene el criterio que utilizarán los jurados al momento de evaluar, así que ¡leé con atención!

Este año, la NASA está especialmente entusiasmada porque ¡colaborará con otras nueve agencias espaciales! Entre ellas, se encuentran la Agencia Espacial Australiana, la Agencia Espacial Brasileña, la Agencia Espacial Canadiense, la Agencia Espacial Europea, la Agencia Japonesa de Exploración Aeroespacial, la Comisión Nacional de Actividades Espaciales de la Argentina, Agencia de Desarrollo Científico y Espacial Nacional de Bahrain, la Agencia Espacial del Paraguay y la Agencia Espacial Nacional de Sudáfrica. Estas agencias van a proporcionar recursos de donde extraer datos para los desafíos. También evaluarán, junto al jurado de la NASA, los proyectos que alcancen las instancias de evaluación a nivel mundial y de evaluación del comité ejecutivo. Esperamos que disfruten trabajar con los recursos de datos que proporcionan estas agencias espaciales y que encuentren maneras creativas de incorporarlos a sus proyectos.

Si querés desarrollar un proyecto ganador, podés ver los proyectos finalistas y ganadores mundiales del Space Apps 2020 para inspirarte en <https://2020.spaceappschallenge.org/awards>.

OBJETIVO DEL SPACE APPS

Si bien los premios son un motivo interesante y convincente para participar en la hackatón, nos gusta recordar a todos que la esencia del Space Apps es crear una iniciativa de colaboración, no de competencia. Ante todo, esperamos que los participantes tengan la oportunidad de aprender, crecer y compartir. Celebramos todas las ideas y el esfuerzo, ¡recibas el premio o no!

En este sentido, considerará los objetivos del Space Apps 2021 al formar los equipos y crear

soluciones:

- inspirar la colaboración, la creatividad y el pensamiento crítico;
- fomentar el interés en la Tierra y en la ciencia y exploración del espacio;
- generar conciencia sobre los datos de la NASA y de las agencias espaciales asociadas en todo el mundo;
- motivar el crecimiento y la diversidad de la próxima generación de científicos, tecnólogos, diseñadores, ingenieros y artistas.

ELEGIBILIDAD Y PROCESO DE EVALUACIÓN

Fase 1: Evaluación del evento local y del evento universal

Evaluación del evento local

Después de la hackatón, el jurado local, seleccionado por el organizador local, evaluará las soluciones de cada **localidad** virtual. El jurado local utilizará el criterio de evaluación de Space Apps (ver a continuación) para seleccionar de una a tres soluciones entre los proyectos de la localidad, para que estos pasen a la instancia de evaluación a nivel mundial. El número de proyectos seleccionados dependerá de la cantidad total de presentaciones de la localidad. A estos equipos se los conocerá como los “candidatos mundiales” (Global Nominees).

Los organizadores y jurados locales también pueden otorgar premios, si así lo desean. Los equipos que reciban premios a nivel local no serán necesariamente los mismos que avancen a la instancia de evaluación a nivel mundial. Esto lo determinará el panel de jurados locales.

Evaluación del evento universal

Después de la hackatón, un equipo de aproximadamente 30 expertos en la materia evaluará las soluciones que se hayan presentado al evento universal. El jurado del evento universal utilizará el criterio de evaluación del Space Apps (ver a continuación) para seleccionar los mejores proyectos para que avancen a la instancia de evaluación a nivel

mundial. A estos equipos se los conocerá como los “candidatos mundiales” (Global Nominees). El número de equipos del evento universal que avanzará a la instancia de evaluación a nivel mundial será proporcional al número de proyectos que avance a la evaluación a nivel mundial de los eventos locales. Es usualmente una cantidad del uno al diez.

IMPORTANTE: Elegibilidad para la evaluación a nivel mundial

Para ser elegible para avanzar a la instancia de evaluación a nivel mundial, sea desde el evento local o el universal, tu equipo y/o proyecto debe cumplir con ciertos requisitos. Para obtener más información, lee la [Guía de presentación de proyectos Space Apps 2021](#). Acá hay una lista de requisitos mínimos:

- Completá todos los campos obligatorios en la página de presentación de proyectos. Podés leer la [Guía de presentación de proyectos Space Apps 2021](#) para ver una lista con todos los campos.
- Responder a uno de los desafíos oficiales del Space Apps. Excepción: Los proyectos presentados que pertenezcan a la categoría “Creá tu propio desafío” no son elegibles para la evaluación y obtención de premios.
- Utilizá el idioma inglés tanto en la página del proyecto como en el material vinculado mediante enlaces. Excepción: Si tu equipo decide crear un video para el proyecto “Demo”, podés hablar en otro idioma. No obstante, **debe** incluir subtítulos en inglés.
- Asegurate de que el proyecto no contenga ni blasfemia ni lenguaje inapropiado.
- Asegurate de que todos los miembros del equipo están inscriptos e identificados en la página web del equipo. Los equipos no podrán agregar nuevos miembros cuando la presentación del proyecto ya haya cerrado.
- No tengas más de seis (6) miembros en el equipo. El número máximo aceptado para el sitio web es seis. El número mínimo es uno.
- Presentá el proyecto en el sitio web del Space Apps el domingo 3 de octubre, hasta las 11:59 p. m. inclusive, tomando como parámetro la hora de la localidad en que está inscripto el equipo. Excepción: Si tu equipo está inscripto en el evento universal, el proyecto debe presentarse tomando como parámetro la hora local del miembro del equipo que creó el equipo. Si tenés preguntas sobre la fecha de entrega de tu localidad, contactá al organizador local.
- Cumplí con todas las reglas del Space Apps publicadas en [Términos y condiciones de los participantes](#) (Participant Terms and Conditions).
- Marcá la casilla de la página de presentación de proyectos que dice “he leído y acepto los requisitos de presentación del programa (tal y como se documenta en la [Guía de](#)

[presentación de proyectos de Space Apps 2021](#)) y los [Términos y condiciones de los participantes](#).

- Marcá la casilla de la página de presentación de proyectos que dice “quiero que mi proyecto sea considerado en la instancia de evaluación a nivel mundial”.

Los proyectos seleccionados durante la evaluación del evento local y del evento universal pasarán a la instancia de evaluación a nivel mundial y se los conocerá como “candidatos mundiales” (Global Nominees). Los candidatos mundiales se anunciarán en las redes sociales del Space Apps y aparecerán en el sitio web del evento:

<https://2021.spaceappschallenge.org>.

Fase 2: Evaluación a nivel mundial

Durante la evaluación a nivel mundial, un equipo de expertos de la NASA y de otras agencias espaciales revisará los proyectos de los candidatos mundiales. Cada proyecto se evaluará teniendo en cuenta el criterio de evaluación (ver a continuación). Los votos determinarán los mejores equipos, los cuales se conocerán como “finalistas mundiales” (Global Finalists). Después de haber comunicado la noticia a los finalistas mundiales, se les solicitará presentar su nacionalidad, en caso de que no lo hayan ya hecho en el proceso de inscripción.

Los finalistas mundiales se anunciarán en las redes sociales del Space Apps y aparecerán en el sitio web del evento: <https://2021.spaceappschallenge.org>.

Fase 3: Evaluación del comité ejecutivo

El comité ejecutivo de la NASA y de las agencias espaciales asociadas revisará los proyectos finalistas a nivel mundial. Estos jurados son líderes y ejecutivos en las agencias y tienen gran variedad de conocimientos en la materia. Cada jurado ejecutivo evaluará cada proyecto finalista a nivel mundial. Este comité va a nominar a los equipos a una de las diez (10) categorías de premio a nivel mundial:

-
- **Mejor uso de la ciencia**
La solución que haga el mejor y más válido uso de la ciencia y/o de métodos científicos.
 - **Mejor uso de datos**
La solución que dé más accesibilidad a los datos sobre el espacio o que los aproveche mediante una aplicación única.
 - **Mejor uso de la tecnología**
La solución que dé el ejemplo en cuanto al uso más innovador de la tecnología.
 - **Impacto galáctico**
La solución con mayor potencial en mejorar la vida en la Tierra o en el universo.
 - **Mejor concepto de misión**
La solución con el concepto y diseño más convincentes.
 - **Más inspirador**
La solución que conmueva nuestros corazones.
 - **Mejor narración (nuevo)**
La solución que comunique el potencial de los datos de código abierto de la forma más creativa posible mediante el arte de la narración de historias (*storytelling*).
 - **Conexión del mundo (nuevo)**
La solución que más conecte a la gente de alrededor del mundo mediante la tecnología.
 - **Arte y tecnología (nuevo)**
La solución que combine de la manera más eficaz las habilidades técnicas y creativas.
 - **Impacto local (nuevo)**
La solución con mayor potencial para tener un impacto a nivel local.

Los equipos de la presentación ganadora de cada una de las categorías mencionadas se conocerán como los “ganadores mundiales” (Global Winners). Los ganadores mundiales se anunciarán en las redes sociales del Space Apps y aparecerán en el sitio web del evento: <https://2021.spaceappschallenge.org..>

Premios a nivel mundial

Los ganadores de los premios mundiales del Space Apps aparecerán en el sitio web y en las redes sociales del Space Apps. Una vez que se considere que los viajes son seguros, los equipos ganadores recibirán una invitación para hacer el viaje de ganadores (Winners Trip), el cual podría incluir ver el lanzamiento de una nave espacial en las instalaciones de la NASA.

Cada miembro de un equipo ganador podrá tener un invitado de su elección. El organizador local relacionado con el equipo ganador, junto con un invitado de su elección, también obtendrá una invitación. Todos los invitados serán los responsables de organizar y pagar sus viajes, visas, comida, gastos imprevistos y alojamiento. Usualmente, los ganadores realizan actividades de recaudación de fondos para cubrir los costos de sus viajes.

También tené en cuenta que las invitaciones a los ganadores y sus invitados y el acceso a las instalaciones de la NASA están sujetos a la seguridad de la NASA y a la autorización y revisión reguladora de los Estados Unidos.

Los detalles sobre el viaje de ganadores están sujetos a cambios en función de la evolución de la pandemia COVID-19. Además, debido a factores tales como el clima, los cuales condicionan el lanzamiento exitoso de un cohete según lo programado, la NASA no puede garantizar que los viajeros lleguen a ver un lanzamiento.

Criterio de evaluación

Además de cumplir con los requisitos mínimos mencionados anteriormente en la sección “Elegibilidad para la evaluación a nivel mundial”, los jurados locales, mundiales y del comité ejecutivo evaluarán los proyectos según los siguientes estándares:

- **Impacto:** ¿Cuál es el impacto (calidad y cantidad) que puede tener este proyecto? ¿Resuelve un gran problema o uno pequeño? ¿Inspirará o ayudará a muchos o a pocos?
- **Creatividad:** ¿Cuán creativa o innovadora es la estrategia? ¿Es el proyecto novedoso o algo que no se ha probado antes? ¿O es una mejora gradual o algo que ya existe?
- **Validez** ¿Es la solución válida científicamente? ¿Hará lo que se propone hacer?

¿Funciona en la realidad?

- **Relevancia** ¿Responde el proyecto al desafío al que se presentó? ¿Es una solución completa o le queda un largo camino por recorrer? ¿Es técnicamente viable? ¿Cuán útil o sencilla de utilizar es la solución?
- **Presentación:** ¿Cuán bien comunicó el proyecto el equipo? Al momento de narrar la historia del proyecto: el desafío, la solución y su importancia, ¿fueron eficaces?

Si bien muchos equipos del Space Apps consideran con atención los primeros cuatro criterios de evaluación y se distinguen al desarrollar soluciones con mucho potencial, también es importante prestar la misma atención al último criterio: la presentación. Después de todo, ¿cómo haría tu proyecto la diferencia si no puede presentar ni explicar la solución de una manera eficaz y que convenza a la gente de que la implemente? Recomendamos dedicar tiempo y recursos al desarrollo del discurso y a la creación de una gran historia sobre el proyecto. Asegurate de juntar miembros en el equipo con experiencia en narración de historias, diseño y otras capacidades para ayudar a documentar el proyecto y compartir el valor de la solución. Para obtener recomendaciones para el proyecto “Demo”, leé la [Guía para Demo de Space Apps 2021](#).

¡Feliz hackatón!